



Games Industrie

in der Hauptstadtregion Berlin-Brandenburg



Der Hobbit von Kabam



Deutscher Computerspielpreis 2015

Entwickler | Publisher

Actoz Soft Europe
 Aeria Games Europe
 Bigpoint
 Crowdpark Entertainment
 exozet games
 Experimental Game
 Extrajetzt@ Interactive
 GameDuell
 Gameloft
 Gamespree
 Gamevil
 GREE
 gumi
 Happy Tuesday
 Just A Game
 Kabam
 King
 kunst-stoff
 LoCoNET
 Neutron Games
 OnNet Europe
 Plinga
 Promotion Software
 Riot Games
 SOFTGAMES
 Spaces of Play
 Stryking Entertainment
 Tivola
 wargaming.net
 Wooga
 YAGER Development
 Zeroscale Games

Services

Anakan
 AppLift
 CPM Star
 Curse
 Dojo Madness
 Freaks4you
 GameGenetics
 Games Quality
 Glispa
 HitFox
 Karakter Design Studio
 Mothership
 SponsorPay
 Unity Technology
 ZeeRabbit

Vielfältiges Games-Cluster

In der Hauptstadtregion werden Trends gesetzt sowie neue Entwicklungen frühzeitig erkannt und gefördert.

Startups arbeiten neben etablierten Spieleentwicklern. Politische Institutionen, Bundesverbände und Netzwerke haben hier ihren Sitz. Internationale Branchentreffen und Events locken Kreative, Investoren und Fachleute aus aller Welt an. Dazu kommen viele junge, hier ausgebildete Talente.

Rund 1500 Unternehmen sind auf die Entwicklung, das Verlegen, die Distribution, Vermarktung und Werbung von Videospielen spezialisiert und tragen erfolgreich zur Produktion von Konsolen-, Online- und Mobile Games, aber auch Cross-Plattform-Inhalten und Branded Entertainment aus Berlin-Brandenburg bei. Immer mehr etablierte internationale Unternehmen wie Kabam, King, gumi, GREE und Riot Games gründen hier Dependancen, denn kein anderer Standort in Deutschland hat eine so dichte, differenzierte und international ausgerichtete Games-Infrastruktur.



»Als gebürtige Berlinerin freue ich mich sehr über die Entwicklung Berlins zu einer internationalen Metropole, aus der neue Trends in die ganze Welt getragen werden. Ich erlebe Berlin dabei als sehr international, kreativ, lebendig und neugierig. Ich kann mir für Wooga mit seinen über 40 Nationen in einem zentralen Office als Impulsgeber in der Kreativbranche keinen passenderen Ort vorstellen, um erfolgreich zu sein.«

Vera Termühlen
 Head of Human Resources, Wooga GmbH



Riccardo Zacconi
 CEO | King.com Ltd.

»Berlin was a great location to open another King studio. Germany is home to an exceptional amount of games development talent and Berlin is one of Europe's leading creative hubs.«

Zum internationalen Erfolg von Online-, Social- und Browsergames tragen Unternehmen wie Wooga, Bigpoint und King bei. Sie exportieren ihre Spiele inzwischen in über 50 Länder weltweit. Mit mehr als 125 Millionen Mitgliedern wurde von GameDuell eine der größten Spielewebseiten in Europa aufgebaut. Auf Online- und Mobile-Games spezialisierte Distributoren wie HitFox oder GameGenetics erreichen Player aus mehr als 180 Nationen. Preisgekrönte Indie-Studios wie Neutron Games, Spaces of Play oder kunst-stoff haben hier ihren Sitz und Developer wie YAGER entwickeln Spiele für PC und Konsole. Auch die Bundesverbände GAME und BIU, die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK), die Stiftung Digitale Spielekultur und das games.net berlinbrandenburg sind in Berlin angesiedelt.



Emergency5 von Promotion Software



Spec Ops: The Line, ©2K Games, YAGER Development

- Führender Games-Standort in Deutschland
- 1.500 Unternehmen mit über 10.200 Mitarbeitern und einem jährlichen Umsatz von rund 1 Mrd. Euro in der Games-Industrie
- Sitz erfolgreicher Unternehmen wie Bigpoint, Game-Duell, GameGenetics, GREE, gumi, Hitfox, Kabam, King, Riot Games, Wooga und YAGER
- Sitz wichtiger Institutionen, Verbände und Netzwerke wie GAME, BIU, Stiftung Digitale Spielekultur, USK und games.net berlinbrandenburg
- Exzellente Ausbildungsmöglichkeiten für Games, 3D-Animation und Medienmanagement sowie wissenschaftliches Zentrum für Computerspielforschung und -sammlungen
- Internationaler Branchentreffpunkt: International Games Week Berlin mit Entwicklerkonferenz Quo Vadis, A MAZE. / Berlin und Gamefest, animago AWARD & CONFERENCE in Potsdam

Exzellente Ausbildung

Kaum ein anderer Standort in Europa verfügt über ein so umfangreiches Bildungsangebot. An staatlichen Hochschulen wie der HTW Berlin und der Universität der Künste können Studiengänge mit Games-Fokus belegt werden. In Potsdam werden an der Filmuniversität Babelsberg KONRAD WOLF Animation, Sound und Digitale Medienkultur gelehrt. Hinzu kommen Forschungseinrichtungen wie das Zentrum für Computerspielforschung der Universität Potsdam (DIGAREC) und das GAME CHANGER Institut der HTW Berlin. Auch viele private Einrichtungen, wie GAMES ACADEMY, SAE Institute, Macromedia Hochschule, Mediadesign Hochschule und die School for Games bilden den Games-Nachwuchs aus.



»Berlin is the most vibrant capital in Europe, and offers great quality of life. It has one of the most exciting startup scenes, and room to grow further. The city is a magnet for local and international development talent. So Berlin is the obvious choice for our new European HQ

and studio, focused on development of 'mid-core' games.«

Are Mack Growen
VP & Head of Europe, gumi

Internationaler Treffpunkt der Games-Branche

Zahlreiche Events machen die Hauptstadtregion zu einem der bedeutendsten Treffpunkte der internationalen Szene: Die International Games Week Berlin zog 2015 über 12.000 Teilnehmer an. Sie existiert seit 2007 (vormals die vom Medienboard initiierten Deutschen Gamestage) und ist mit der Entwicklerkonferenz



»Berlins Hochschullandschaft bietet ideale Bedingungen für die wachsende Game-Industrie. Hoch spezialisierte Studiengänge mit zum Teil angegliederten Forschungs-Centern werden dabei durch zahlreiche Angebote zur beruflichen Games-Ausbildung sehr sinnvoll unterfüttert.«

Prof. Susanne Brandhorst
GAME CHANGER Institut, HTW Berlin

Quo Vadis, dem Videospielefestival A MAZE./ Berlin, der Jobbörse Making Games Talents und dem Aktionstag Womenize! wichtigste Branchenplattform für die Spieleindustrie. Auch die Verleihung des Deutschen Computerspielpreises – der höchstdotierten Gamesauszeichnung in Deutschland – findet alle zwei Jahre im Rahmen der International Games Week Berlin statt. Das weltweit einzigartige Computerspielmuseum veranstaltet das Gamefest und präsentiert in einer Dauerausstellung die Kulturgeschichte des Mediums. Hinzu kommen zahlreiche Networking-Events, wie das Matchmaking Dinner des games.net berlinbrandenburg, die Gamedesign-Community Gamestorm, das Kollektiv Invisible Playground sowie das 2014 neu eröffnete Game Science Center.



Candy Crush
Saga von King

Bildung | Forschung

DIGAREC Zentrum für Computerspielforschung
design akademie berlin,
Institut für Ludologie
EFGAMP e.V.
GAMES ACADEMY/GA
Hochschule
Filmuniversität Babelsberg
KONRAD WOLF
HTW Berlin,
GAME CHANGER Institut
Macromedia Hochschule für
Medien und Kommunikation
MD.H Mediadesign
Hochschule
SAE Institute
S4G School for Games
Universität der Künste

Events | Ausstellungen

A MAZE. / Berlin
Computerspielmuseum
Deutscher Computerspielpreis
Gamestorm
Game Science Center
International Games Week
Invisible Playground
Making Games Talents
Matchmaking Dinner
MEDIA CONVENTION
Quo Vadis
Womenize!

Verbände | Netzwerke

Berlin Games & Web 2.0
Forum
Bundesverband Interaktive
Unterhaltungssoftware e.V.
(BIU)
GAME – Bundesverband
der Computerspielindustrie
games.net
berlinbrandenburg
interface!berlin
Projekt Zukunft
SERIOUS GAMES BERLIN
Stiftung Digitale Spielekultur
Unterhaltungssoftware
Selbstkontrolle (USK)

Förderung und Finanzierung

- Ein dichtes Angebot aus Beratung, Finanzierung und Förderung bietet das richtige Umfeld für Ansiedlungen, Neugründungen und innovative Projekte.
- Das Medienboard Berlin-Brandenburg fördert die Entwicklung von Spielen innerhalb der Kategorie Innovative Audiovisuelle Inhalte und unterstützt verschiedene Standortprojekte zur nationalen, internationalen und branchenübergreifenden Vernetzung der Games-Industrie.
- Von den Investitionsbanken in Berlin und in Brandenburg wurden VC Fonds ins Leben gerufen, die in Startups der Früh- und Wachstumsphase investieren. Zudem gibt es Innovations- und Technologieförderprogramme.
- Über die verschiedenen Förder- und Finanzierungsmöglichkeiten geben die Wirtschaftsfördergesellschaften Berlin Partner für Wirtschaft und Technologie und ZAB ZukunftsAgentur Brandenburg Auskunft.
- Die Berliner Senatsverwaltung für Wirtschaft, Technologie und Forschung und das Brandenburger Ministerium für Wirtschaft und Energie unterstützen die Branche durch Zuschüsse und Darlehen für Sachinvestitionen, Lohnkosten oder technologieorientierte F&E-Projekte sowie durch Infrastrukturprojekte, Vernetzung, Förderwettbewerbe und Messeauftritte.

businesslocationcenter.de/games brandenburg-invest.de medienboard.de projektzukunft.berlin.de

HERAUSGEBER: Berlin Partner für Wirtschaft und Technologie GmbH in Kooperation mit der ZAB ZukunftsAgentur Brandenburg GmbH und der Medienboard Berlin-Brandenburg GmbH, im Auftrag der Senatsverwaltung für Wirtschaft, Technologie und Forschung des Landes Berlin und des Ministeriums für Wirtschaft und Energie des Landes Brandenburg.

FOTOS: Titel: Berlin Partner/Monique Wüstenhagen, Figuren: Wooga, kunst-stoff, morgen studios; Innen: Hobbit: Kabam; Computerspielpreis: GETTY IMAGES/ Franziska Krug; Emergency5: Promotion Software; SpecOps: YAGER Development; Candy Crush: King. **GESTALTUNG:** Büro Watkinson, Berlin

© Juli 2015