

# INTERACTIVE CONTENT FUNDING



IN BERLIN-BRANDENBURG

Preisgekrönte Computerspiele, komplexe Transmedia-Projekte und innovativer Content für Virtual Reality

## MEDIENBOARD BERLIN-BRANDENBURG (MBB) IST DIE FÖRDERINSTITUTION FÜR DIE AUDIOVISUELLE MEDIENBRANCHE DER DEUTSCHEN HAUPTSTADTREGION.

Berlin-Brandenburg gilt weltweit als eines der größten und spannendsten Zentren der digitalen Medien- und Kreativwirtschaft. Zum innovativen Charakter der Region trägt das vom Medienboard 2006 initiierte Förderprogramm für Innovative Audiovisuelle Inhalte bei. Das Programm fördert mit einem jährlichen Budget von 1 Million Euro die Entwicklung und Produktion von Games, Transmedia, Virtual Reality und weiteren innovativen Projekten.

### MEDIENBOARD – EINE DER FÜHRENDEN FÖRDERINSTITUTIONEN EUROPAS FÜR INTERAKTIVEN UND INNOVATIVEN CONTENT

SUCHEN SIE NACH FINANZIERUNGSMÖGLICHKEITEN FÜR IHR INTERAKTIVES PROJEKT?  
DANN SIND SIE BEI UNS RICHTIG.

**medienboard**  
Berlin-Brandenburg GmbH

#### WAS WIRD GEFÖRDERT?

→ Die Entwicklung und Produktion von Games, Transmedia, Virtual Reality sowie innovative audiovisuelle und interaktive Projekte.

#### WER IST ANTRAGSBERECHTIGT?

→ (Co-)Produzenten bzw. Entwickler aus Deutschland (vorzugsweise mit Sitz in Berlin oder Brandenburg).

#### WIE WIRD GEFÖRDERT?

- Die Förderung erfolgt in Form eines erfolgsbedingt rückzahlbaren zinslosen Darlehens.
- Die Medienboard-Förderung ist mit anderen Finanzierungsbausteinen kombinierbar.
- Es müssen mindestens die vom Medienboard gewährten Fördermittel in Berlin-Brandenburg verwendet werden.

#### ANTRAGSTELLUNG

→ Mit der Arbeit am Projekt darf zum Zeitpunkt der Antragstellung noch nicht begonnen worden sein.

- Gefördert werden in der Regel bis zu 50% der Gesamtprojektkosten.
- Anträge sollten Folgendes enthalten: Projektbeschreibung und Visualisierung, detaillierte Kalkulation und Finanzierungsplan, Auswertungskonzept und Angaben zum Erlösmodell, Angaben zum Antragssteller bzw. Team.
- Bitte vereinbaren Sie vor Antragstellung ein Beratungsgespräch mit einer Förderreferentin. Das notwendige Antragsformular erhalten Sie im Anschluss an das Gespräch.

#### EINREICHFRISTEN

→ Pro Jahr gibt es drei Einreichfristen. Die aktuellen Termine sowie Informationen, Richtlinien und Merkblätter finden Sie auf unserer Website.

#### MEHR INFORMATIONEN UNTER

→ [www.medienboard.de](http://www.medienboard.de)

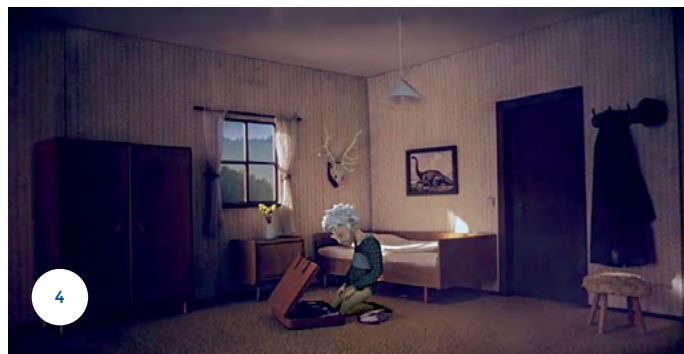
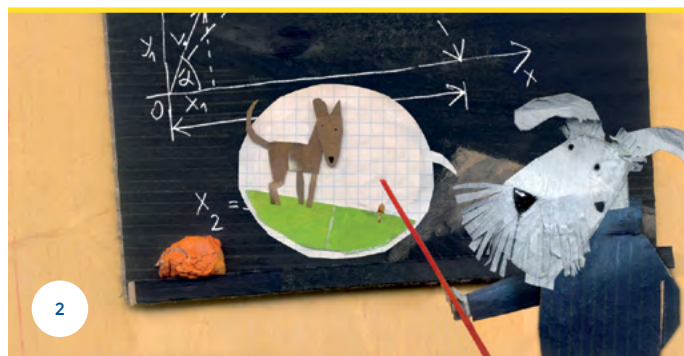


#### 1 Virtual Reality

Das Medienboard unterstützt seit 2015 – als erste deutsche Förderinstitution – Virtual-Reality-Projekte: u.a. CYBERLIN von Stefan Marx und VR-PROJEKT CLAIRE von Sehnsucht Berlin GmbH und Co. KG

#### 2 Nagual Dance von Nagual Sounds GmbH

Nagual Dance übersetzt die aus den Bewegungen von einem oder zwei Tänzern gewonnenen Daten einer 3D-Kamera in Echtzeit in Musik; erhältlich über → [www.nagualdance.com](http://www.nagualdance.com)



- 1 **Professor S.** von LudInc  
Interaktives Echtweltspiel, gemeinsam mit sieben Berliner Grundschulen entwickelt, inzwischen deutschlandweit eingesetzt  
Ausgezeichnet mit dem Deutschen Computerspielpreis 2016 als „Bestes Serious Game“
- 2 **Lucy & Pogo** von catsndogz studio gbr  
Interaktives Kinderbuch für Kinder von drei bis sieben Jahren, erhältlich bei iTunes.
- 3 **The Curious Expedition** von Maschinen-Mensch UG  
Rogue-artige Expeditionssimulation; erhältlich über Steam und [www.curious-expedition.com](http://www.curious-expedition.com)  
Nominiert für den DCP 2015, ausgezeichnet mit dem Deutschen Entwicklerpreis 2015 als „Bestes Indie Game“
- 4 **Trüberbrook** von Bildundtonfabrik (btf) GmbH  
Point-&-Click-Adventure mit handgefertigten Miniaturkulissen für die 3D-computeranimierten Spielfiguren; in Entwicklung

## CREATIVE EUROPE MEDIA

### EU FÖRDERUNG FÜR VIDEOGAMES UND PROJEKTE FÜR DIGITALE PLATTFORMEN

#### WER KANN BEANTRAGEN?

- Unabhängige europäische Produktionsunternehmen bzw. Spieleentwickler, die seit mindestens 12 Monaten bestehen und ein Referenzprojekt vorweisen können.

#### AUF EINEN BLICK

##### VIDEOGAMES:

- Förderung der Entwicklung von narrativen Videogames und Konzepten bis zum ersten Prototypen.
- Die Spiele müssen innovativ und für den internationalen Markt sein.
- Rund 3 Millionen Euro Förderung stehen jährlich zur Verfügung.
- Förderung zwischen 10.000 bis 150.000 Euro pro Projekt.
- Ein Antragstermin im Jahr.

##### PROJEKTE FÜR DIGITALE PLATTFORMEN:

- Förderung der Entwicklung von Kino- und TV-Filmen und Projekten für digitale Plattformen.

- Die Projekte müssen innovativ und für den internationalen Markt sein.
- Antragstellung spätestens 8 Monate vor Drehbeginn.
- Die Fördersummen liegen je nach Projektart bei pauschal 25.000, 30.000 oder 50.000 Euro.
- Zwei Antragstermine im Jahr.

#### NICHT RÜCKZAHLBARER ZUSCHUSS

- Alle Creative Europe Förderungen werden als nicht rückzahlbarer Zuschuss gewährt.

#### MEHR INFORMATIONEN

Creative Europe Desk Berlin Brandenburg

- [info@ced-bb.eu](mailto:info@ced-bb.eu)
- [www.creative-europe-desk.de](http://www.creative-europe-desk.de)



## KONTAKT



**Helge Jürgens**  
Geschäftsführer Standortentwicklung



**Anna Sarah Vielhaber**  
Leiterin Standortentwicklung  
und -förderung  
→ [a.vielhaber@medienboard.de](mailto:a.vielhaber@medienboard.de)



**Ina Göring**  
Förderreferentin  
→ [i.goering@medienboard.de](mailto:i.goering@medienboard.de)



**Esther Rothstegge**  
Förderreferentin  
→ [e.rothstegge@medienboard.de](mailto:e.rothstegge@medienboard.de)

---

## KONTAKTE CREATIVE EUROPE DESK BERLIN-BRANDENBURG



**Susanne Schmitt**  
Leiterin Creative Europe Desk  
Berlin-Brandenburg  
→ [s.schmitt@ced-bb.eu](mailto:s.schmitt@ced-bb.eu)



**Uta Eberhardt**  
Creative Europe Desk  
Berlin-Brandenburg  
→ [u.eberhardt@ced-bb.eu](mailto:u.eberhardt@ced-bb.eu)



**Mirja Frehse**  
Creative Europe Desk  
Berlin-Brandenburg  
→ [m.frehse@ced-bb.eu](mailto:m.frehse@ced-bb.eu)

Medienboard Berlin-Brandenburg GmbH  
August-Bebel-Str. 26-53  
14482 Potsdam-Babelsberg, Germany  
Phone: +49 (0)331 743870  
Fax: +49 (0)331 7438799  
→ [info@medienboard.de](mailto:info@medienboard.de)  
[www.medienboard.de](http://www.medienboard.de)

**medienboard**  
Berlin-Brandenburg GmbH



Credits: Cover: Shutterstock. Innenseiten: S.1: Sabine Hellwig, Nagual Sounds, S.2: LudInc, catsndogz studio gbr, Maschinen-Mensch, btf GmbH  
Rückseite: Sabine Hellwig, Portrait Helge Jürgens © David Sonntag.